

v. 30/01/2019

# Championnat de la Guadeloupe de Simulation de Courses

## Automobile 2019

Règlement Particulier



Club 4Drive

[WWW.CLUB4DRIVE.COM](http://WWW.CLUB4DRIVE.COM)



# Championnat de la Guadeloupe de 2019 Simulation de Courses Automobiles

49,90€

## Inscription

Frais d'inscription de 49,90€ pour l'épreuve du mois  
ou 30min pour les forfaits MAX1, MAX2, MAX3 et MAX4;  
inclus pour le forfait MAX

## Essais

Catégorie F1 et GT: jusqu'à 6 sessions de 10min  
Catégorie Rallye: jusqu'à 4 passages par ES  
Jusqu'à 2 sessions/passages *Joker* si casse dans la 1ère minute

## Shakedown

Catégorie F1 et GT: 1 session de 15min (départ des stands)  
Catégorie Rallye: 1 passage sur l'ES concernée  
Aucune session *Joker* possible

Diffusion du Tableau Horaire de l'Epreuve sur l'Espace Membre

## Epreuve

1 session entre 15min et 25min (selon l'épreuve).  
Passage des pilotes selon le groupe de qualification  
(tirage au sort pour l'ordre de passage dans chaque groupe)

### Droits de Participation aux Epreuves:

- ⇒ Être membre du Club 4Drive
- ⇒ Avoir minimum 15ans en 2019
- ⇒ Être parmi les 20 qualifiés/repêchés de la séance de Shakedown

### Quelques chiffres:

- ⇒ 1 Epreuve à la fin de chaque mois (Fév. à Nov.) dans 1 catégorie
- ⇒ 4Drive Stage en Déc. avec les 3 cat.
- ⇒ 3 catégories possibles (Rallye / GT / F1)
- ⇒ 4 groupes de qualifications
- ⇒ Jusqu'à 100min de pilotage par épreuve



Le Règlement du Championnat est disponible sur notre site [www.club4drive.com](http://www.club4drive.com)



TABLE DES MATIERES

1. Organisation ..... 3

    1.1. Introduction ..... 3

    1.2. Situation non prévue..... 3

    1.3. Equipe d’organisateur ..... 3

2. Participation ..... 3

    2.1. Droits de participation ..... 3

    2.2. Limitation de participants ..... 4

    2.3. Forme du profil pilote ..... 4

    2.4. Tenu du pilote ..... 4

    2.5. Inscription Pilotes..... 4

3. Qualifications / Shakedown. .... 5

    3.1. PRINCIPES DES Qualifications / Shakedown. .... 5

    3.2. Dégâts et Pourcentage..... 5

    3.3. Répartition des pilotes..... 5

4. Absences/présences et abandon ..... 6

    4.1. Absences/présences ..... 6

    4.2. Demande de modification d’horaire prévisionnel ..... 6

    4.2. Abandon – non partant..... 6

    4.3. Abandon – Casse mécanique ..... 6

5. Epreuves du championnat..... 6

    5.1. Calendrier prévisionnel ..... 7

    5.2. Déroulement de l’épreuve du championnat..... 7

    5.3. Cas Spécifique de la Catégorie Rallye..... 8

6. Classement et attribution des points ..... 8

    6.1. Barème des points ..... 9

    6.2. Classement pilotes ..... 9

7. Réclamations ..... 9

    7.1. Analyse de l’organisation ..... 9

    7.2. Attributions et Publications des pénalités ..... 9

    7.3. Discipline ..... 10

    7.4. Tableau des pénalités ..... 11

8. Briefing ..... 11

9. Le Tracé ..... 11



## 1. ORGANISATION

### 1.1. INTRODUCTION

Le Règlement Particulier du Championnat de la Guadeloupe de Simulation de Courses Automobiles 2019 organisé par la S.A.S. **4Drive** sur le simulateur Ellip6 s'appuie sur le Règlement Générale de la Fédération Française de Simulation de Courses Automobiles (*Plus d'information sur le site officiel de la FFSCA : [www.ffsca.org](http://www.ffsca.org)*)

Les épreuves se déroulent sur 3 catégories de véhicules (GT, Rallye et F1). Une catégorie par date de championnat sera planifiée sur le calendrier prévisionnel. Le championnat se déroule sur 10 épreuves dont la toute dernière manche s'effectuera sur les 3 catégories : "**4Drive Stage.**"

### 1.2. SITUATION NON PREVUE

Toute situation non prévue dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à leur interprétation, seront jugées par les organisateurs du championnat et pourront dès lors modifier le règlement pour éviter un cas similaire.

### 1.3. EQUIPE D'ORGANISATEUR

Les organisateurs disposent des pleins pouvoirs pour organiser ce championnat. Les organisateurs sont

- ❖ **JOSEPHINE-FRANCOIS Tony**
- ❖ **MARIE Yohan**
- ❖ **PINEAU Lyonel**

## 2. PARTICIPATION

### 2.1. DROITS DE PARTICIPATION

Pour participer au championnat, les pilotes devront avoir minimum 16 ans au plus tard le 31 Décembre 2019. Chaque participant devra être membre\* du **Club4Drive** en ayant souscrit à la carte de membre (49,00€, soit quarante-neuf euros) auprès de la société **4Drive**.

*Rappel : La Carte de Membre est valable 12 mois à compter de la date de souscription.*

Le championnat se déroule de la façon suivante, un véhicule et un circuit seront définis en fonction de la catégorie de l'épreuve du mois. Le véhicule et le circuit seront identiques pour les Shakedown et l'Épreuve de la fin du mois.



Chaque pilote se verra attribué un « Pass4Drive\* », lors de son engagement à l'épreuve du mois. Le montant de l'engagement est de 49,90€ (soit quarante-neuf euros et quatre dix centimes) pour les membres ne possédant pas d'abonnement Max 4Drive.

Pour les membres abonnés, ceux-ci se verront débite 30min (soit Trente minutes) de leur abonnement mensuel qui seront dédiés **UNIQUEMENT** aux sessions d'essais libres, qualification, et si qualifié ou repêché, à l'épreuve du mois.

Le Pass4Drive donne jusqu'à 60min (soixante minutes) de sessions d'essais libres pour les catégories GT et F1 divisé en un maximum de 10 sessions. Et Jusqu'à 4 passages par Epreuves Spéciales (ES) pour la catégorie Rallye.

A cela s'ajoute 2 jokers, correspondant à 2 sessions supplémentaires utilisables si une casse\*\* intervient dans la 1<sup>ère</sup> minute de session.

Le Pass4Drive donne l'accès aux essais libres mais aussi au Shakedown et à l'Epreuve mensuelle.

Le Shakedown se déroule sur une session de 15 minutes avec un départ des Stands et la présence de concurrent IA (pour les catégories GT et F1).

L'Epreuve se déroule sur une session comprise entre 15min et 25min selon la typographie du parcours.

*\*Le Pass4Drive est une carte remise lors de chaque engagement permettant de participer à une épreuve du Championnat de la Guadeloupe.*

*\*\*Les dégâts, les drapeaux, les usures des pneus, la consommation d'essence et la casse mécanique sont automatiquement activés\* pour toutes les sessions. (Essais libres, Shakedown et Epreuve)*

## 2.2. LIMITATION DE PARTICIPANTS

Il n'y a pas de limitation quant au nombre de participants au Shakedown. Seuls les 20 meilleurs Chrono du Shakedown seront sélectionnés pour participer aux épreuves comptant pour le championnat de la Guadeloupe.

## 2.3. FORME DU PROFIL PILOTE

Chaque pilote devra être inscrit sous son vrai nom dans le format "Prénom Nom" et en aucun cas un pseudo. Chaque profil de pilote participant est individuel. Toute usurpation d'identité sera immédiatement sanctionnée d'une exclusion définitive du championnat.

## 2.4. TENU DU PILOTE

Les pilotes devront se munir de chaussures fermées. Les tongs et autres sandales ne seront pas acceptées par les commissaires de courses. Les pilotes peuvent s'ils le souhaitent se munir de gants de courses homologués.

## 2.5. INSCRIPTION PILOTES

Pour les inscriptions un Book sera mis à disposition des pilotes. Celui-ci présentera les caractéristiques de l'épreuve mensuelle : Circuit – Véhicule – Date limite pour le Shakedown\* – Date de l'Epreuve

Chaque pilote devra emmarger avant la date limite d'inscription fixée afin de recevoir son Pass4Drive qui lui permettra de participer à l'épreuve du mois.

Les pilotes pourront s'inscrire à l'épreuve via le Book afin d'obtenir leur qualification pour l'épreuve du championnat qui se tiendra à la fin du mois comme initialement indiqué. La date limite de passage pour le Shakedown est définie en début de mois. Elle est communiquée sur les supports suivants :



- le book d'inscription
- le site dédié <http://championnat.club4drive.com>
- les réseaux sociaux (Facebook, Twitter, Instagram)

Il sera impossible à un pilote d'enchaîner son shakedown dans la foulée de son dernier essai Libre. **En effet 24h devront s'écouler entre la dernière session d'essai Libre et le Shakedown.**

*NB : Les inscriptions au-delà de la date définie pour une épreuve ne seront pas acceptées, prenez-vous y à l'avance.*

### 3. QUALIFICATIONS / SHAKEDOWN.

#### 3.1. PRINCIPES DES QUALIFICATIONS / SHAKEDOWN.

Les Qualifications seront lancées lors des Shakedown qui se tiendront au **Club4Drive** ou durant les **Stand4Drive** du mois avant l'épreuve, et s'arrêteront le samedi précédent l'épreuve du mois.

Les épreuves comptant pour le championnat se dérouleront tous les derniers samedis du mois, sous réserve de modification du calendrier.

Chaque Pilote ne pourra tenter d'obtenir sa qualification à l'épreuve comptant pour le championnat qu'une seule et unique fois par mois avant la course.

Un tableau de qualification sera disponible sur le site internet <http://championnat.club4drive.com> ainsi que sur le Live Score ou le tableau des temps présents au **Club4Drive**

#### 3.2. DEGATS ET POURCENTAGE

Les qualifications ainsi que les épreuves comptant pour le classement du championnat s'effectueront avec les dégâts véhicules activés à 100%.

La règle des 107% est active pour les qualifications, c'est-à-dire qu'il faut être au grand maximum à 107% derrière le leader des qualifications pour être qualifié à la course.

*Pour exemple : Mr X premier en fin des pré-qualifications à fait un meilleur tour en 1min40sec, les pilotes ne seront qualifiés que s'ils sont en dessous de 1min 47sec.*

#### 3.3. REPARTITION DES PILOTES

20 pilotes maximum seront présélectionnés, soit les 20 meilleurs temps sur l'ensemble des Shakedown qui auront lieu durant le mois avant l'épreuve comptant pour le Championnat. Les 20 qualifiés seront répartie dans 4 groupes de 5 concurrents pour le passage de l'épreuve. Les 5 premiers du Shakedown seront dans le Groupe A, les 5 suivants dans le Groupe B et ainsi de suite jusqu'au Groupe D. Chaque groupe aura un horaire spécifique de passage et un tirage au sort sera effectué dans chaque groupe pour connaître l'ordre de passage des concurrents.

Chaque qualifié devra confirmer sa participation à l'épreuve au plus tard le mercredi précédent l'épreuve. La confirmation de l'épreuve se fait **obligatoirement** depuis l'interface <http://suiviconso.club4drive.com> Depuis cette interface (accessible depuis votre mobile), vous pouvez valider votre participation a l'Epreuve ou demander votre changement d'affectation d'horaire de passage.

Les organisateurs, au nombre des pilotes engagés pour l'épreuve, se réservent le droit d'ouvrir ou non une série de repêchage qui sera proposée le jeudi précédent l'épreuve.



## 4. ABSENCES/PRESENCES ET ABANDON

### 4.1. ABSENCES/PRESENCES

Si un pilote devait être absent, il peut le signaler sur l'adresse mail [contact@club4drive.com](mailto:contact@club4drive.com) ou depuis l'interface <http://suiviconso.club4drive.com>. Les pilotes qualifiés pour l'épreuve devront confirmer leurs présences depuis l'interface <http://suiviconso.club4drive.com> dans les délais (*soit le mercredi précédent l'épreuve ou le jeudi pour les pilotes repêché*). **Les pilotes qualifiés et qui ne se déclarent pas présents avant le mercredi 23h59 précédent la course, ne pourront pas participer à l'épreuve.**

### 4.2. DEMANDE DE MODIFICATION D'HORAIRE PREVISIONNEL

Les pilotes qualifiés devront confirmer l'horaire prévisionnel de passage qui leur sera indiqué sur leur interface <http://suiviconso.club4drive.com> section Championnat de leur espace de membre.

S'ils souhaitent modifier cet horaire prévisionnel, ils pourront effectuer une demande auprès des organisateurs depuis leur espace de membre. Ils se verront notifier de l'acceptation ou non de cette demande de changement d'horaire.

Une priorité est donnée en fonction du classement lors du Shakedown. Une seule demande de modification de changement d'horaire est autorisée.

*Ex : Un pilote ayant réalisé le 5<sup>ème</sup> temps est prioritaire sur les pilotes qui le suivent mais est soumis à l'accord des pilotes qui le devancent. Dès lors si sa demande de modification d'horaire de passage impacte un autre pilote, l'accord de ce dernier pourrait être requis.*

### 4.2. ABANDON – NON PARTANT

Un pilote qui ne se présente pas, lors de l'épreuve, à l'heure indiquée, sera déclaré comme Non Partant. Au bout de 3 abandons de ce type, le pilote concerné ne pourra plus se réinscrire aux futures épreuves de la saison. A la suite de ce 3<sup>ème</sup> abandon, les temps du concurrent seront supprimés.

### 4.3. ABANDON – CASSE MECANIQUE

Les sessions, Essai libre, Shakedown et Epreuve se font avec les dégâts activés à 100%. En cas de casse mécanique (sortie de route, casse moteur, etc.), le pilote pourra si possible passer au stand pour tenter de réparer son véhicule. Le temps écoulé pendant les stands est inclus dans la durée de la session. Si la casse subit ne permet pas de retourner au stand, la session se terminera avant la durée initialement programmée.

Pour, et uniquement, pour les essais libres le pilote pourra utiliser les 2 Jokers mis à sa disposition si une casse importante intervient dans la 1<sup>ère</sup> minute de session.

Aucun remboursement de session ou de relance de session ne sera possible, sauf en cas de réclamations reconnu comme valable par les organisateurs.

## 5. EPREUVES DU CHAMPIONNAT



## 5.1. CALENDRIER PREVISIONNEL

## Calendrier Prévisionnel des Epreuves du Championnats 2019

	Catégories	Dates	Lieux
Epreuve n°1	GT	23-févr	Club4Drive
Epreuve n°2	Rallye	30-mars	Club4Drive
Epreuve n°3	F1	27-avr	Club4Drive
Epreuve n°4	GT	25-mai	Club4Drive
Epreuve n°5	Rallye	29-juin	Club4Drive
Epreuve n°6	F1	27-juil	Club4Drive
Epreuve n°7	GT	28-sept	Club4Drive
Epreuve n°8	Rallye	26-oct	Club4Drive
Epreuve n°9	F1	30-nov	Club4Drive
Epreuve n°10	4Drive Stage*	28-déc	Club4Drive

*En cas de problème, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier prévisionnel. Les organisateurs informeront les pilotes dans les plus brefs délais pour toute modification du calendrier.*

## 5.2. DEROULEMENT DE L'EPREUVE DU CHAMPIONNAT

Le déroulement de la semaine de l'épreuve est prévu comme suit :

- Lundi 8h00 – Mercredi 23h59: Confirmation de participation pour les qualifiés



- Jeudi 8h00 – 23h59 : Confirmation des pilotes repêché le cas échéant
- Vendredi 8h00 : Publication du tableau horaire de l'épreuve et des groupes
- Samedi 14h00 – 22h00 : passage des pilotes

Exemple de passage pour un pilote prévue à 11h :

- 11h00 : Rappel d'Avant Course (Mise en place, Rappel des règles et drapeaux, etc.)
- 11h05 : Course (20min-30min)
- 11h35 : Fin d'épreuve

### 5.3. CAS SPECIFIQUE DE LA CATEGORIE RALLYE

Pour la catégorie Rallye, les articles 3. Parc de départ, d'assistance et de Regroupement, 4. Les liaisons, 5. Les pointages et Points Stop, et 7. Les Spéciales extrait du Règlement Particulier de la FFSCA (cf. <https://www.ffsca.org/forum/serie-rfactor-1/rallye/161-le-rallye-voici-l-essentiel-a-savoir>) seront appliqués.

### 6. CLASSEMENT ET ATTRIBUTION DES POINTS

<b>Places</b>	1er	2nd	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	8ème	9ème	10ème
<b>Points</b>	<b>30 pts</b>	<b>25 pts</b>	<b>22 pts</b>	<b>20 pts</b>	<b>18 pts</b>	<b>16 pts</b>	<b>14 pts</b>	<b>13 pts</b>	<b>12 pts</b>	<b>11 pts</b>

<b>Places</b>	11ème	12ème	13ème	14ème	15ème	16ème	17ème	18ème	19ème	20ème
<b>Points</b>	<b>10 pts</b>	<b>9 pts</b>	<b>8 pts</b>	<b>7 pts</b>	<b>6 pts</b>	<b>5 pts</b>	<b>4 pts</b>	<b>3 pts</b>	<b>2 pts</b>	<b>1 pt</b>

## 6.1. BAREME DES POINTS

Des points bonus seront attribués aux vainqueurs de chaque Groupe défini par le résultat du **Shakedown**.

- **3pts** pour le vainqueur du Groupe A,
- **2pts** pour le vainqueur du Groupe B
- **1pt** pour le vainqueur du Groupe C.

Des points bonus seront attribués aussi aux 3 premiers du Shakedown (sauf pour le 4Drive Stage qui ne contient pas de Shakedown) comme suit :

- **3pts** pour le 1<sup>er</sup>
- **2pts** pour le 2<sup>nd</sup>
- **1pt** pour le 3<sup>ème</sup>

## 6.2. CLASSEMENT PILOTES

Classement pilotes : Il sera obtenu en additionnant les points gagnés par chaque pilote lors des Shakedown et des Epreuves. S'il y a égalité entre deux pilotes à la fin de l'année, c'est le nombre de victoire sur la saison qui sera pris en compte, **4Drive** Stage compris.

## 7. RECLAMATIONS

### 7.1. ANALYSE DE L'ORGANISATION

L'organisation analysera seulement sur réclamation des participants les incidents. Les participants devront remplir le bulletin de réclamation à la fin de leur session. Un pilote peut porter réclamation uniquement sur un incident qui le concerne.

Vous trouverez en annexe le bulletin de réclamation à remplir. Il sera disponible sur place auprès des organisateurs.

La diffusion live sera automatiquement activée et servira de support complémentaire aux commissaires pour statuer sur d'éventuelles réclamations ou faits de course.

### 7.2. ATTRIBUTIONS ET PUBLICATIONS DES PENALITES

Tout pilote participant au championnat qui se rendrait coupable d'un comportement antisportif envers un autre pilote durant ses Essais libre, **Shakedown ou Epreuve** se verra attribuer une pénalité qui comptera dans le classement Général du Championnat.

Avant chaque Epreuve, les pilotes devront prendre connaissances des conditions générales de l'Epreuve (nombre de passage aux stands obligatoire, respects des drapeaux\* etc..) en consultant le Book 4Drive a leur disposition au Club4Drive.



Tout manquement aux règles définies par les conditions générales de la course sera passible d'une sanction pouvant aller d'un avertissement à une non-validation du temps.

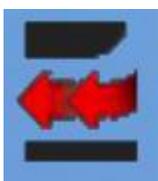
Un post sera publié au plus tard lors de l'ouverture des qualifications avec un compte rendu de toutes les réclamations ainsi que les pénalités qui ont été attribuées, et il sera sans appel.

Il existe 2 types de pénalités, leurs logo apparaissent dans le coin supérieur gauche de l'écran, une fois qu'un de ces logo apparaît, le pilote devra obligatoirement effectuer la pénalité qui en résulte :

#### **Le Drive Through :**

Pénalité en général donnée pour un départ volé ou si vous ne respectez pas les drapeaux bleus. Pour l'effectuer, il suffit de traverser la pitlane sans s'arrêter à son stand en respectant la vitesse limite dans les stands. Vous avez 3 tours pour l'effectuer sinon c'est le drapeau noir et la disqualification.

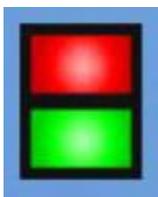
Représenté par le logo ci dessous :



#### **Le Stop and Go :**

Pénalité en général donnée pour avoir coupé le circuit. Vous avez 3 tours pour vous arrêter dans votre stand où vous devrez attendre 10 secondes. Avant d'effectuer cette pénalité, demandez au commissaire de vérifier si dans votre menu que "OUI" est bien choisi à coté de la ligne "Stop/Go". Si cette ligne est sur "NON", vos mécaniciens feront un arrêt aux stands normal et la pénalité ne sera pas effectuée.

Représenté par le logo ci dessous :



### 7.3. DISCIPLINE

Tous les participants sont tenus d'avoir un comportement exemplaire avec les membres de l'organisation ainsi qu'avec les autres concurrents.

Les participants sont également dans l'obligation d'avoir un comportement respectueux et exemplaire envers le matériel qui leur sera mis à leur disposition.

Tout concurrent ayant un comportement répréhensible se verra notifier un avertissement pouvant aller jusqu'à l'exclusion définitive du championnat.



## 7.4. TABLEAU DES PENALITES

### Sanctions Générales

**Avertissement** : Tout pilote participant au Championnat se verra notifier un avertissement par les commissaires et organisateurs de l'épreuve si ces derniers estiment que le pilote essaie par exemple, lors des Shakedown et championnat, de gagner du temps en coupant les lignes blanches du tracé. Les pilotes au sol peuvent être également avertis s'ils importunent d'une manière ou d'une autre le pilote qui est en pleine course.

**Carton Jaune** : Le pilote averti 2 fois consécutivement (lors des Shakedown ou des épreuves de championnat) se verra notifier un carton jaune par les commissaires et organisateur de l'épreuve. Ce carton jaune sera effectif lors du meeting en cours. En cas de nouvelle faute pendant le meeting suivant, la sanction sera automatiquement majorée d'un cran.

**Carton Rouge** : Tout comportement antisportif du ou des pilotes, durant les Shakedown ou l'épreuve de championnat, envers les autres concurrents (tentative de déstabilisation, etc..) constatés par les commissaires et organisateurs de l'épreuve sera sanctionné d'un carton rouge. La sanction aura un effet sur ses résultats lors du meeting en cours et lors du meeting suivant.

**Exclusion** : Tout comportement violent envers les pilotes, organisateurs, supporters d'un pilote sera sanctionné d'une exclusion définitive du championnat avec l'annulation de sa carte de membre du **Club4Drive**. L'historique de ses résultats sera également supprimé.

### Barèmes des sanctions

- Avertissement : +5 secondes sur le meilleur temps du Shakedown ou +5 secondes sur la moyenne de l'Epreuve
- Carton Jaune : +10 secondes sur le meilleur temps du Shakedown ou +10 secondes sur la moyenne de l'Epreuve
- Carton Rouge : +20 secondes sur le meilleur temps du Shakedown durant 2 meetings ou +20 secondes sur la moyenne de l'Epreuve durant 2 meetings
- Exclusion : Exclusion du championnat et annulation de l'historique des résultats et de sa carte de membre

*NB : L'absence d'un pilote pénalisé, entraînera un report de la pénalité, si un pilote présent ne purge pas sa pénalité il se verra majorer, au cran supérieur le cas échéant, lors du prochain rendez-vous.*

## 8. BRIEFING

Suite à la diffusion des détails de la course le vendredi 8h00, les pilotes sont invités à poser leurs questions complémentaires dans la journée du vendredi et/ou lors du Rappel d'Avant Course de leur passage de l'épreuve.

## 9. LE TRACE



Cas spécifique des courses sur piste : La piste est délimitée par des lignes blanches. Vous êtes autorisé à mettre 2 roues en dehors des lignes blanches. Au-delà de 2 roues en dehors des lignes blanches, vous serez pénalisé si cela est trop répétitif ou que si cette action est réalisée durant votre meilleur tour chronos en qualifications.

**BON CHAMPIONNAT 2019 A TOUS!!**

